Nome: Lucas Gabriel Da Silva.

1) Defina:

a) Label: O controle Label é utilizado para exibir pequenos textos em tela, tais como o rótulo de campos requeridos e outras mensagens ao usuário. O texto exibido em um controle dessa classe é somente leitura, isto é, não pode ser editado pelo usuário.

b) TextBox: Como o próprio nome diz, são caixas de texto. Elas permitem que o usuário digite uma informação textual pertinente ao fluxo do programa, como nome, descrição, senhas etc.

c) Name: Pode ser usada em tempo de execução para avaliar o objeto por nome, em vez de tipo e nome programático. Como a Name propriedade retorna um String tipo, ela pode ser avaliada em instruções de lógica de estilo de caso (Select instrução em Visual Basic, switch instrução no Visual C# e Visual C++).

d) Form: É um modelo para um objeto e que instâncias da classe Form são objetos que você usa em suas aplicações. Onde Form é uma representação de qualquer janela exibida em seu aplicativo.